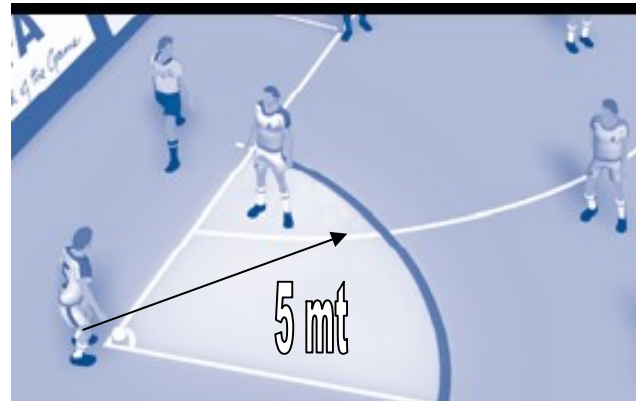
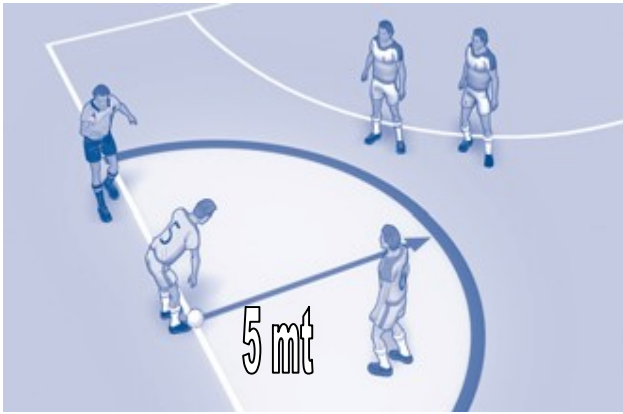


1. El portero podrá realizar, tanto los saques de banda como las faltas.
2. El guardameta no podrá volver a tocar el balón por segunda vez dentro del área, hasta que el balón sea tocado por un adversario, o le sea devuelto por cualquier jugador de su equipo una vez haya cruzado la línea de medio campo, fuera de su área podrá tocar el balón todas las veces que quiera.
3. El portero podrá salir fuera del área y tener la pelota durante 5 segundos en posesión si está en su campo y todo el tiempo que quiera si está en campo contrario.
4. El portero podrá marcar un gol desde su área con el pie de forma directa (siempre que sea tras parada), fuera del área el portero podrá marcar el gol, igual que un jugador de campo, esta acción no la podrá realizar si es un saque de puerta (solo puede sacar con las manos).
5. Se concederá saque de banda al contrario y no contabilizará como falta acumulativa, si el guardameta comete una de las siguientes infracciones:
 - Toca o controla con las manos el balón que un compañero le ha pasado deliberadamente con el pie.
 - Toca o controla con las manos el balón que un compañero le ha pasado directamente de un saque de banda o esquina.
 - Toca o controla el balón con los pies en su propia mitad de la superficie de juego durante más de cinco segundos.
8. En los saques de banda, córner o faltas, el equipo atacante no podrá sacar hasta que el árbitro lo autorice, la distancia a la que se tiene que colocar el defensor será 5 metros.



9. Tanto los saques de esquina como los saques de banda se realizarán con los pies, pudiéndose marcar gol directo sólo en saque de esquina. En el saque de banda será gol si toca la pelota cualquier jugador ya sea atacante, defensor o portero antes de que entre en la portería el balón.
10. Ante una falta se podrá dar la ley de la ventaja a criterio del árbitro.
11. Un jugador o jugador sustituto será amonestado y se le mostrará la tarjeta amarilla si comete una de las siguientes infracciones:
 - Ser culpable de conducta antideportiva.
 - Desaprobar con palabras o acciones.
 - Infringir persistentemente las Reglas de Juego.
 - Retrasar deliberadamente la reanudación del juego.
 - No respetar la distancia reglamentaria en un saque de esquina, de banda, tiro libre o saque de meta.
 - Entrar o volver a entrar en la superficie de juego sin el permiso de los árbitros, o contravenir el procedimiento de sustitución.
 - Abandonar deliberadamente la superficie de juego sin el permiso de los árbitros.
12. Un jugador o jugador sustituto será expulsado y recibirá la tarjeta roja si comete una de las siguientes infracciones:
 - Ser culpable de juego brusco grave.
 - Ser culpable de conducta violenta.

- Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
 - Malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una infracción sancionable con tiro libre o tiro penal.
 - Emplear lenguaje o gesticular de manera ofensiva, grosera y obscena.
 - Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.
13. Los partidos no se podrán comenzar con menos de 4 jugadores.
 14. El tiempo de espera para comenzar un encuentro será de 10´ trascurrido ese tiempo (los jugadores deben estar cambiados y preparados dentro de la pista).
 15. Un jugador expulsado no podrá volver a jugar ni sentarse en el banco de sustitutos, debiendo abandonar los alrededores de la superficie de juego.
 16. Los cambios se realizaran por la zona reglamentaria (zona entre el medio campo y su banquillo), en caso de no realizarse correctamente serán sancionados con tarjeta amarilla.
 17. El jugador que sea expulsado ya sea con tarjeta roja o doble amarilla, dejara a su equipo durante 3 minutos con 4 jugadores, (en caso de que reciba un gol antes de cumplir los 3 minutos, podrá reincorporarse el 5 jugador).
 18. El ejecutor del doble penalty o penalty, deberá lanzarlo con la intención de marcar un gol y no podrá pasar el balón a otro compañero.
 19. Si un jugador comete una sexta falta en la mitad de su propia superficie de juego, entre la línea de 10 m. y la línea de meta, fuera del área penal, el equipo atacante decidirá si lanza el doble penalty desde el segundo punto penal o desde el lugar donde se cometió la infracción.
 20. Para los últimos 5 minutos de cada periodo, se parará el tiempo si se solicitara un tiempo muerto.

21. El guardameta defensor:

- Deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro penalty y entre los postes de la meta, hasta que el balón esté en juego.
- En el doble penalty y en los lanzamientos de falta sin barrera, es una violación de las reglas colocarse el guardameta a menos de 5 m. del balón antes de que se haya efectuado el tiro.

22. Todas las faltas acumulativas se sancionaran con tiro libre directo.

23. Se puede anotar un gol directamente de saque del centro del campo. El saque de centro de campo se realizara siempre hacia delante y tras la señal del árbitro.

24. Criterio Sancionador:

- Expulsado de un partido por 5 faltas → 1 partido de sanción.
- Acumulación 5 Tarjetas amarillas → 1 partido de sanción.
- 2 tarjetas amarillas en un partido → 1 partido de sanción.
- 1 Tarjeta Roja → 1 o 2 partidos sanción.
- Insultos y menosprecios de carácter leve hacia el árbitro → entre 3 y 5 partidos de sanción.
- Autor de una falta grave o muy grave → Expulsión de la competición.
- Acumulación 3 Tarjetas Rojas → Expulsión del jugador de la competición.
- Reincidencia en el tema de sanciones → Expulsión del equipo de la competición.
- Alineación indebida → Perdida del partido por el resultado de 3-0.
- Reincidencia en la tardanza de comienzo de los partidos --> Sanción
- No presentarse a un partido → Perdida del partido por el resultado de 3-0, 1 punto menos clasificación general.